

WARHAMMER : NAINS DU CHAOS

Mise à Jour 100% sources GW Version 2.2

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en couleur. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

Chaque mise à jour se divise en trois parties : **Amendements**, **Errata** et Foire Aux Questions. Les **Errata** rectifient les erreurs du livre, tandis que les **Amendements** le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire : il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre liste d'armée.

Ce document met à jour la dernière liste d'armée de base officielle des Nains du Chaos. Notez que la liste d'armée Warhammer Forge *Legion of Azghor* est bien une liste d'armée officielle 8^{ème} édition (voir le livre *Throne of Chaos* page 105). Mais elle ne représente qu'un type d'armées Nains du Chaos en particulier (celles des troupes stationnées dans la Forteresse Noire, au sud des Terres Sombres). Contrairement à celle de Hordes Sauvages qui est générique pour cette race : « *Si variés sont les esclaves et les machines diaboliques des Nains du Chaos, que La Légion d'Azgorh ne représente pas toute l'étendue de leur pouvoir.* » (*Throne of Chaos* page 187). Et qui reste **la seule officielle pour toutes les autres armées de Nains du Chaos, jusqu'à la resortie d'une liste de leurs armées en général.**

Notez aussi qu'il existe un **Livre d'Armée 8^{ème} édition 100% sources GW**, (compilé par Belgarath et Kurien) qui reprend l'historique du Livre d'Armée 4^{ème} édition, la Liste d'Armée Hordes Sauvages 6^{ème} édition, et les mise à jour de ce document.

Ce document se base, corrige et modifie les sources Games Workshop sur l'armée générique des Nains du Chaos. Elles sont consultables via les liens ci-dessous (les numéros de pages de ce document font référence à la liste proposée en premier lien):

- [Liste d'armée provisoire Nains du Chaos 6^{ème} édition](#) (*Hordes Sauvages*, White Dwarf 78)
- [Précisions sur les Orques et Gobelins des Nains du Chaos](#) (White Dwarf 79)
- [Q&R Nains du Chaos 7^{ème} édition](#) (PDF Juillet 2006)
- [Chaos Dwarf FAQ for US GT and GD Tournaments only](#) (PDF 2007)
- Réponses directes d'Alessio Cavatore sur les Nains du Chaos (janvier 2007)
- [Q&R Livre de Règles 7^{ème} édition](#) (PDF Février 2008)
- [Feuille de Référence Type, Taille de Socle et Puissance d'Unité](#) (*Throne of Skulls* 2010).
- [Mise à jour officielle des armées 6^{ème} et 7^{ème} éditions](#) ([Site GW](#)).

ERRATA

Page 4 - Lammasu

Remplacez "donne +2 Dés de Dissipation à son porteur contre tout sort qui l'affecte" par "**Résistance à la Magie (2)**".
Source : Livre de règles 6^{ème} édition p.114

Page 4 - Hobgobelins

Ajouter : « Les Hobgobelins montés sur loups sont considérés comme de la cavalerie légère »
Source : Hordes Sauvages 6^{ème} édition, version papier

Page 5 - Lame d'Obsidienne

Remplacez "Annule les svg" par "Annule les sauvegardes d'armure"
Source : Hordes Sauvages VO

AMENDEMENTS

Types de Troupes

- **Infanterie** : Nains du Chaos, Hobgobelins
 - **Cavalerie** : Centaures-Taureaux, Hobgobelins montés sur loups
 - **Monstre** : Lammasu, Grand Taurus
- Sources : Feuille de Référence Type, Taille de Socle et Puissance d'Unité, Livre de règles 8^{ème} édition p.80 et p.482, PDF V8 de mise à jour des armées 6^{ème} et 7^{ème} éditions*

Alliance

L'armée Nains du Chaos est une force de la Destruction pour les règles d'Alliance.
Sources : Livre de règles 8^{ème} édition p.136

Page 2 - Choisir une armée pour la bataille

Ignorez cette partie et utilisez les règles de la section "Choisir Votre Armée" du livre de règles de Warhammer.
Source : Livre de règles 8^{ème} édition p.132

Page 4 - Animosité

Remplacez cette règle par celle du Livre d'Armée Orques & Gobelins, pour tout Hobgobelins, Gobelins et Orques de la liste d'armée.

Sources : Précisions sur les Orques et Gobelins des Nains du Chaos, Chaos Dwarf FAQ for US GT and GD Tournaments only

Page 4 - Grand Taurus et Lammasu

Remplacez "peuvent voler" par "disposent de la règle Vol".
Source : Livre de règles 8^{ème} édition p.70

Page 4 - Grand Taurus

Remplacez "immunisé aux attaques basées sur le feu" par "possède une sauvegarde invulnérable de 2+ contre les *Attaques Enflammées*".
Sources : Mises à jour des armées 6^{ème} et 7^{ème} éditions

Remplacez "crache des flammes de F3" par "crache un *Souffle enflammé* (Force 3)".
Source : Livre de Règles 8^{ème} édition p.67

Page 5 - Unités Spéciales

Remplacez "Guerriers Orques, Gobelins - Voir la liste des Orques & Gobelins" par "Unités issues du Livre d'Armée Orques & Gobelins : Gobelins, Guerriers Orques (une unité peut devenir Kostos), Archers Orques et 0-1 Orques Noirs".

Sources : Précisions sur les Orques et Gobelins des Nains du Chaos, Chaos Dwarf FAQ for US GT and GD Tournaments only

Page 5 - Lance-Fusées

Remplacez "estimation" par "portée".

Source : Livre de Règles 8^{ème} édition p.108

Page 5 - Assassins Hobgobelins

Remplacez les phrases "Les unités ennemies ne peuvent jamais déborder les Assassins. Ces derniers peuvent toujours déborder avec autant de figurines qu'ils le veulent, qu'ils aient gagné le combat ou non" par "Une unité d'Assassins Hobgobelins n'a pas besoin d'effectuer un test de Commandement pour se reformer au combat après une défaite."

Sources : Chaos Dwarf FAQ for US GT and GD Tournaments only, Livre de Règles 8^{ème} édition p.55

Page 5 - Centaures-Taureaux

Ignorez toute référence à la Puissance d'Unité.

Sources : Mises à jour des armées 6^{ème} et 7^{ème} éditions

Page 5 - Canon Trembleterre

Remplacez "estimation" par "portée".

Source : Livre de Règles 8^{ème} édition p.108.

Page 5 - Marteau Noir d'Hashut

Remplacez "Les cibles inflammables" par "Les figurines dotées de la règle spéciale *Inflammable*".

Sources : Mises à jour des armées 6^{ème} et 7^{ème} éditions

Page 5 - Armure de Fournaise

Remplacez la phrase "Porteur (et sa monture) immunisé aux attaques et aux sorts de feu" par "Porteur (et sa monture) possède une sauvegarde invulnérable 2+ contre les *Attaques Enflammées*".

Sources : Mises à jour des armées 6^{ème} et 7^{ème} éditions

Page 5 - Bannière d'Esclavage

Remplacez "tests de Psychologie" par "tests de *Panique, Peur et Terreur*".

Source : Livre de Règles 8^{ème} édition p.71

FAQ

Q. D'une manière générale, si un point de règle décrit dans une liste d'armée est différent du même point de règle décrit dans le nouveau livre de règles, que faut-il appliquer?

R. D'une manière générale, appliquer ce qui est écrit dans chaque liste d'armée, pour cette armée uniquement. Certains points particuliers méritent cependant un traitement différent, ils seront résolus individuellement dans les Q&R.

Source : Alessio Cavatore, concepteur en chef.

Q. Est-il possible de faire feu avec des tromblons si des figurines amies engagées au corps à corps avec l'ennemi se trouvent dans la zone d'effet du tir ?

R. Non. Seuls les Skavens ont le droit de mettre en danger leurs troupes de la sorte !

Source : Q&R Nains du Chaos 7^{ème} édition

Q. Comment s'utilisent les tromblons des Nains du Chaos lorsqu'ils décident de maintenir leur position & tirer en réponse à une charge ?

R. Les règles s'appliquent comme pour n'importe quelle unité. Si

l'unité qui charge se trouve déjà à portée des tromblons, toutes ses figurines se trouvant à moins de 12 ps peuvent être touchées. Si elle commence à plus de 12 ps, le tir a lieu comme d'habitude dès qu'elle se trouve à portée, ce qui implique que dans ce cas, seules les figurines du premier rang seront dans la zone d'effet du tir.

Source : Q&R Nains du Chaos 7^{ème} édition

Q. Comment résoudre le tir d'une unité de Guerriers Nains du Chaos armée de tromblons et qui fait feu depuis un bâtiment?

R. La zone de tir est aussi large que la façade du bâtiment depuis lequel ils tirent. Les touches infligées sont de Force 3, avec un bonus de +1 par étage d'où cinq figurines de plus peuvent tirer avec leurs tromblons.

Source : Q&R Livre de Règles 7^{ème} édition

Q. Les Nains du Chaos sont-ils implacables comme les Nains ?

R. Non

Source : Réponses Directes d'Alessio Cavatore.

Q. Les unités de Kostos et d'Orques Noirs des Nains du Chaos peuvent-elles utiliser des bannières magiques du Livre d'Armée Orques & Gobelins ?

R. Non

Source : Réponses Directes d'Alessio Cavatore

Dernière mise à jour : 8 mars 2015

Compilé par : JB, Zhatan, Thindaraïel, Dreadaxe, Wodan . Avec l'aide des membres du Warhammer Forum