

WARHAMMER®

FEUILLE DE RÉFÉRENCE

Type, Taille de Socle (en mm) et Puissance d'Unité

TYPE/TAILLE DE FIGURINE	Taille Socle (mm)	PU
Infanterie (Inf) de "taille humaine"	20x20 et 25x25	1
Infanterie (Inf) jusqu'à la taille d'un ogre*	40x40 et 50x50	3
Monstre (Mon) plus grand qu'un ogre**	Toutes tailles et sans socle	PV départ
Cavalerie (Cav)***	25x50	2
Char (Cha)	50x100+	4
Monstre/Char avec Personnage	50x100+	M./C.+1
Machine de Guerre (Mac)	-/variable	Nb.Servants restants
Cavalerie Volante (Cav Vol)	variable	2

* Ogres inclus ainsi que les Nuées, Enfants du Chaos, Dragons Ogres...

** Incluant les Grands Aigles, Stégadons, Géants...

*** Incluant les Chiens de Khorne, Loups Funestes, Chiens du Chaos...

Notes importantes:

- Cette feuille de référence est éditée par les organisateurs du Grand Tournoi Warhammer, en vue de cette manifestation. Elle n'est pas destinée à faire office de document officiel s'imposant à tout joueur de Warhammer. Elle peut par contre s'avérer utile à tout groupe de joueur, club ou organisateur de tournoi.

- Les machines de guerre peuvent être jouées telles que, il est cependant souhaitable de leur donner un socle dans le cadre d'un tournoi. C'est en outre une occasion rêvée de leur créer un mini-diorama.

- Les armées et les figurines repérées d'un point (*) ne sont plus utilisables dans le cadre du Grand Tournoi Warhammer. Elles ne sont données qu'à titre indicatif, à l'attention des organisateurs d'autres tournois qui voudraient continuer à les autoriser, ou des joueurs qui voudraient continuer à les jouer.

EMPIRE	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	20x20	1
Personnage sur Destrier/Destrier Mécanique	Cav	25x50	2
Personnage sur Pégase	Mon	40x40	3+1
Personnage sur Griffon	Mon	50x50	4+1
Karl Franz sur le Dragon Impérial	Mon	50x100 ⁽⁵⁾	6+1
Personnage sur l'Autel de Guerre	Cha	50x125	5+1
Archer, Arbalétrier, Lancier, Milicien,	Inf	20x20	1
Hallebardier Chasseur, Épéiste, Arquebusier, Joueur d'Épée, Flagellant			
Chevalier, Cercle Int., Pistolier, Escorteur	Cav	25x50	2
Tank à Vapeur	Mac	50x100 ⁽⁴⁾	10
Canon	Mac	50x75 ⁽⁴⁾	3 ⁽¹⁾
Mortier, Canon Feu d'Enfer, Tonnerre de Feu	Mac	50x50 ⁽⁴⁾	3 ⁽¹⁾

BRETONNIE	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	20x20	1
Personnage sur Destrier Bretonnien	Cav	25x50	2
Personnage sur Pégase Royal	Mon	40x40	3+1
Personnage sur Hippogriffe	Mon	50x50	4+1
Personnage sur Licorne	Mon	50x50	3+1
Chevalier Pégase	Cav Vol	40x40	2
Sergent Monté, Chevalier sur Destrier	Cav	25x50	2
Homme d'arme, Archer, Pèlerin du Graal	Inf	20x20	1
Reliquaire du Graal	Inf	40x60	6
Trebuchet	Mac	80x100 ⁽⁴⁾	4 ⁽¹⁾

HOMMES-LÉZARDS	Type	Socle	PU
Prêtre-mage Slann	Inf	50x50	3
Kuraq Kaq & Kuraq Saurus	Inf	25x25	1
Tupac & Prêtre Skink	Inf	20x20	1
Personnage sur Sang-froid	Cav	25x50	2
Personnage sur Carnosaure	Mon	50x50	5+1
Personnage sur Têradon	Cav Vol	40x40	2
Guerrier Saurus, Garde du Temple	Inf	25x25	1
Skink (y compris Caméléon, Coureur, etc)	Inf	20x20	1
Nuée de la Jungle, Kroxigor	Inf	40x40	3
Cavalerie Saurus	Cav	25x50	2
Chevaucheur de Têradon	Cav Vol	40x40	2
Stégadon, Vénéral Stégadon,	Mon	50x100	10
Personnage sur Stégadon ou Vénéral Stégadon			
Salamandre, Razordon	Inf	40x40	3

NAINS	Type	Socle	PU
Personnage	Inf	20x20	1
Personnage sur bouclier	Inf	20x40	3
Thorgrim le Rancunier sur Trône	Inf	40x60	7
Arbalétrier, Mineur, Ranger, Arquebusier, Guerrier, Longue Barbe, Brise-fer, Martelier, Tueur, Tueur Enragé*, Confrérie de Grimmir*	Inf	20x20	1
Baliste, Catapulte, Canon (+Ingénieur)	Mac	50x50 ⁽⁴⁾	3(+1) ⁽²⁾
Canon Orgue	Mac	50x50 ⁽⁴⁾	3 ⁽¹⁾
Canon à Flammes	Mac	50x100 ⁽⁴⁾	3 ⁽¹⁾
Gyrocoptère	Mac	40x40	3
Enclume du Destin	Mac	60x60	5

HAUTS ELFES	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	20x20	1
Personnage sur Coursier Elfique	Cav	25x50	2
Personnage sur Grand Aigle	Mon	50x50	3+1
Personnage sur Griffon	Mon	50x50	4+1
Personnage sur Dragon Solaire	Mon	50x100	5+1
Personnage sur Dragon Lunaire	Mon	50x100	6+1
Personnage sur Dragon Stellaire	Mon	50x100	7+1
Personnage sur Char	Cha	50x100	4+1
Tyrion sur Malhandir	Cav	50x50	2
Archer, Garde Maritime, Lancier, Guerrier Fantôme, Maître des Épées, Garde Phénix, Lion Blanc	Inf	20x20	1
Heaume d'Argent, Prince Dragon, Patr. Ellyrien	Cav	25x50	2
Char de Tiranoc, Char de Chrace	Cha	50x100	4
Baliste à Répétition	Mac	50x50 ⁽⁴⁾	2 ⁽¹⁾
Grand Aigle	Mon	50x50	3

ELFES SYLVAINS	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	20x20	1
Personnage sur Coursier Elfique	Cav	25x50	2
Personnage sur Grand Cerf	Mon	50x50	3+1
Personnage sur Licorne	Mon	50x50	3+1
Personnage sur Grand Aigle	Mon	50x50	3+1
Personnage sur Dragon des Forêts	Mon	50x100 ⁽⁵⁾	6+1
Garde Sylvain, Éclaireur, Garde Éternel	Inf	20x20	1
Danseur de Guerre, Forestier			
Chevalier Sylvain, Cavalier Sauvage	Cav	25x50	2
Dryade	Inf	25x25	1
Grand Aigle	Mon	50x50	3
Guerrier Faucon	Cav	40x40	2
Lémure	Inf	40x40	3
Homme-arbre	Mon	50x50	6

ELFES NOIRS	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	20x20	1
Personnage sur Sang-froid/Coursier Noir	Cav	25x50	2
Personnage sur Pégase Noir	Mon	40x40	3+1
Personnage sur Dragon Noir	Mon	50x100 ⁽⁵⁾	6+1
Personnage sur Manticore	Mon	50x50	4+1
Personnage sur Char	Cha	50x100	4+1
Corsaire, Exécuteur, Guerrier, Harpie, Furie, Ombre, Garde Noir, Maître des Bêtes	Inf	20x20	1
Cavalier Noir, Chevalier sur Sang-froid	Cav	25x50	2
Char à Sang-froid	Cha	50x100	4
Baliste à Répétition	Mac	50x50 ⁽⁴⁾	2 ⁽¹⁾
Hydre de Guerre	Mon	50x100	5
Chaudron de Sang	Mac	50x100	2+1 ⁽¹⁾

ORQUES & GOBELINS	Type	Socle	PU
Tout type de personnage Gobelins à pied	Inf	20x20	1
Tout type de personnage Orque à pied	Inf	25x25	1
Personnage sur Loup ou Sanglier	Cav	25x50	2
Personnage sur Vouivre	Mon	50x100 ⁽⁵⁾	5+1
Personnage sur Char	Cha	50x100	4+1
Personnage sur Squig Géant	Mon	40x40	3+1
Personnage sur Mère des Araignées	Mon	50x50	3+1
Tout type de Gobelins à pied	Inf	20x20	1
Tout type d'Orque à pied	Inf	25x25	1
Gobelins sur Loup/Araignée	Cav	25x50	2
Orque/Orque Sauvage sur Sanglier	Cav	25x50	2
Snotlings, Troll	Inf	40x40	3
Char à Loup & Char à Sanglier	Cha	50x100 ⁽²⁾	4
Baliste (+ Brute Orque)	Mac	50x50 ⁽⁴⁾	3(+1) ⁽²⁾
Lance-rocs (+ Brute Orque)	Mac	50x100 ⁽⁴⁾	3(+1) ⁽²⁾
Catapulte à Plongeurs de la Mort	Mac	50x100 ⁽⁴⁾	3 ⁽¹⁾
Chariot à Pompe	Cha	50x100	4
Squigs et Gobelins de la Nuit sur Squig	Inf	20x20	1
Géant	Mon	50x75 ⁽⁵⁾	6

GUERRIERS DU CHAOS	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	25x25	1
Personnage sur Destrier du Chaos	Cav	25x50	2
Personnage sur Char	Cha	50x100	4+1
Personnage sur Monture Démoniaque, Disque de Tzeentch, Juggernaut ou Palanquin de Nurgle	Cav	50x50	2
Personnage sur Monture de Slaanesh	Cav	25x50	2
Personnage sur Manticore	Mon	50x50	4+1
Personnage sur Dragon du Chaos	Mon	50x100 ⁽⁵⁾	6+1
Prince Démon	Inf	50x50	3
Guerrier du Chaos, Élu, Maraudeur, Déchu	Inf	25x25	1
Cavalier Maraudeur, Chien du Chaos, Chevalier du Chaos	Cav	25x50	2
Char du Chaos	Cha	50x100	4
Nurglings, Enfant du Chaos, Ogre, Dragon-ogre, Troll	Inf	40x40	3
Canon Apocalypse	Mon	80x100 ⁽⁴⁾	5
Servant Nain du Chaos	Inf	20x20	1
Autel de Guerre du Chaos	Mon	50x100	4
Shaggoth	Mon	50x50	6
Géant	Mon	50x75 ⁽⁵⁾	6

DÉMONS DU CHAOS	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	25x25	1
Personnage sur Disque de Tzeentch, Juggernaut ou Palanquin de Nurgle	Cav	50x50	2
Personnage sur Monture de Slaanesh	Cav	25x50	2
Personnage sur Char (toutes allégeances)	Cha	50x100	4+1
Prince Démon	Mon ⁽⁶⁾	50x50	4
Buveur de Sang, Gardien des Secrets, Duc du Changement	Mon ⁽⁶⁾	50x50	5
Grand Immonde	Mon ⁽⁶⁾	50x50	10
Démonette, Sanguinaire, Portepeste, Horreur, Incendiaire, Gargouille	Inf	25x25	1
Veneuse de Slaanesh, Chien de Khorne	Cav	25x50	2
Hurleur de Tzeentch	Inf	40x40	1
Nurglings, Bête de Nurgle, Bête de Slaanesh	Inf	40x40	3
Équarisseur de Khorne	Cav	50x50	2

BÊTES DU CHAOS	Type	Socle	PU
Personnage Bestial à pied	Inf	25x25	1
Doombull	Inf	40x40	3
Personnage sur Char	Cha	50x100	4+1
Morghur	Inf	40x40	3
Gor, Ungor, Bestigor	Inf	25x25	1
Chien du Chaos, Centigor	Cav	25x50	2
Char à Sanglebous	Cha	50x100	4
Troll du Chaos, Minotaure, Dragon-ogre	Inf	40x40	3
Ogre du Chaos, Enfant du Chaos	Inf	40x40	3
Shaggoth	Mon	50x50	6
Géant	Mon	50x75 ⁽⁵⁾	6

ROYAUMES OGRES	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	40x40	3
Graissus Dents d'Or, Skrag le Désosseur	Mon ⁽⁶⁾	50x100	6
Buffle, Ventre-dur, Crache-plomb, Yéti	Inf	40x40	3
Mangeur d'Hommes, Cannibale	Inf	40x40	3
Trappeur Gnoblar, Guerrier Gnoblar	Inf	20x20	1
Chevaucheur de Rhinox*	Cav	50x50	4
Chevaucheur de Rhinox Tonnerre*	Cav	50x100	6
Lance-ferraille	Cha	50x100	5
Chasseur	Inf	50x50	3
Croc de Sabre	Cav	25x50	2
Géant Asservi	Mon	50x75 ⁽⁵⁾	6

COMTES VAMPIRES	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	20x20	1
Personnage sur Cauchemar/Monture Squel.	Cav	25x50	2
Personnage sur Destrier Infernal	Cav	40x40	2
Personnage sur Terreur des Abîmes	Mon	50x50	4+1
Personnage sur Dragon Zombie	Mon ⁽⁵⁾	50x100	6+1
Nécromancien sur Charrette Macabre	Mon ⁽⁷⁾	50x100	3+1
Goule, Guerrier Squelette, Zombie, Garde des Cryptes, Spectres des Cairns	Inf	20x20	1
Loup Funeste, Chevalier Noir, Chevaliers de Sang	Cav	25x50	2
Nuée de Chauve-souris, Nuée d'Esprits	Inf	40x40	3
Chauve-souris Vampire	Inf	40x40	1
Carosse Noir	Cha	50x125	4
Charrette Macabre	Mon ⁽⁷⁾	50x100	3
Varghulf	Mon	50x50	4

ROIS DES TOMBES	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	20x20	1
Personnage sur Char	Cha	50x100	3+1
Personnage sur Monture Squelette	Cav	25x50	2
Guerrier Squelette, Gardien des Tombes	Inf	20x20	1
Cavalier Squelette Léger ou Lourd	Cav	25x50	2
Nuée des Tombes, Ushabti	Inf	40x40	3
Char	Cha	50x100	3
Charognard	Inf	40x40	1
Scorpion des Tombes	Mon	50x50	4
Géant d'Os	Mon	50x50	6
Catapulte à Crânes Hurlants	Mac	50x100 ⁽⁴⁾	3 ⁽²⁾
Arche des Âmes Damnées	Mac	80x80 ⁽⁴⁾	3 ⁽¹⁾

SKAVENS	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	20x20	1
Prophète Gris sur Cloche Hurlante	Cha	40x60	4 + 1
Pontife de la Peste sur Chaudron des Mille Véroles*	Inf	20x20	1
Esclave, Guerrier des Clans, Rat Géant, Coureur Nocturne/d'Égout, Vermine de Choc, Globadier, Maître de Meute, Moine de la Peste, Encenseur à Peste, Novice Purulent*, Sac à Pus*, Rat Enragé*	Inf	20x20	1
Nuée de Rats, Rat-ogre, Rat-ogre Dément*, Rejeton Pestilent*	Inf	40x40	3
Jezzail, Mitrailleuse Ratling, Lance-feu	Inf	25x50	2
Canon à Malefoudre ⁽³⁾	Mac	50x100 ⁽⁴⁾	3

NAINS DU CHAOS*	Type	Socle	PU
Personnage à pied (Nain ou Hobgobelin)	Inf	20x20	1
Personnage Centaure-taureau	Cav	25x50	2
Personnage sur Grand Taurus ou Lammasu	Mon	50x50	4+1
Assassin, Gobelins, Hobgobelin, Nain du Chaos	Inf	20x20	1
Hobgobelin sur Loup, Centaure-taureau	Cav	25x50	2
Orque Noir, Guerrier Orque	Inf	25x25	1
Baliste Hobgobeline, Lance-fusées	Mac	50x50 ⁽⁴⁾	2 ⁽¹⁾
Canon Trembleterre	Mac	50x50 ⁽⁴⁾	3 ⁽¹⁾

KISLEV*	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	20x20	1
Tzar Boris sur Ours	Mon	50x50	3+1
Personnage sur Destrier	Cav	25x50	2
Lancier Ailé, Archer à Cheval, Légion du Griffon	Cav	25x50	2
Kossar	Inf	20x20	1

MERCENAIRES*	Type	Socle	PU
Personnage à pied	Inf	20x20	1
Personnage sur Destrier	Cav	25x50	2
Personnage sur Pégase	Mon	40x40	3+1
Cheik Yadosh	Cha	50x100	4
Asarnil, le Maître des Dragons	Mon	50x100 ⁽⁵⁾	6+1
Piquier, Arbalétrier, Duelliste, Nain, Halfling, Garde du Corps du Trésorier Payeur, Maraudeur Nordique, Dépeceur	Inf	20x20	1
Arbalétrier de Ruglud	Inf	25x25	1
Cavalerie Lourde, Cavalerie Légère	Cav	25x50	2
Ogre	Inf	40x40	3
Homme-oiseau de Catrazza	Inf	40x40	1
Bête des Marais	Mon	40x40	4
Canon	Mac	50x50 ⁽⁴⁾	3 ⁽¹⁾
Catapulte à Marmite	Mac	20x20 ⁽⁴⁾	3 ⁽¹⁾
La Faucheuse de Gobelins	Mac	50x100 ⁽⁴⁾	3 ⁽¹⁾
Géant d'Albion	Mon	50x50	6
Géant Mercenaire	Mon	50x75 ⁽⁵⁾	6

(1) La Puissance d'Unité des machines de guerre est égale au nombre de servants qu'il leur reste. Le nombre indiqué est leur Puissance d'Unité en début de partie.

(2) Les Chars Gobelins dotés d'un Loup supplémentaire doivent être montés sur des socles de 75x100mm.

(3) Le Canon à Malefoudre doit être considéré comme un char en ce qui concerne la Puissance d'Unité, les servants ne sont pas retirés individuellement comme pour les autres machines de guerre.

(4) Taille de socle donnée à titre indicatif.

(5) Les figurines doivent normalement être jouées sur le socle avec lequel elles sont vendues. Cependant, dans le cadre d'un tournoi, il est préférable que les figurines d'une même nature jouent sur la même taille de socle : 50x100 pour tous les Dragons (et apparentés), 50x75 pour tous les Géants. Cette disposition peut bien entendu être contredite par le règlement de chaque tournoi.

(6) Ce personnage ne fait que se déplacer comme un monstre : il ne peut pas rejoindre d'unité ni entrer dans un bâtiment. Il reste cependant personnage et n'est pas affecté par un objet/sort/règle spéciale décrit comme affectant spécifiquement les monstres.

(7) Cette figurine ne fait que se déplacer comme un monstre : elle ne peut pas rejoindre d'unité (sauf si elle sert de monture à un nécromancien) ni entrer dans un bâtiment. Elle reste cependant unité ordinaire et n'est pas affectée par un objet/sort/règle spéciale décrit comme affectant spécifiquement les monstres.