

WARHAMMER

Warhammer : NAINS DU CHAOS

Mise à Jour 100% sources GW Version 2.0

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos livres de règles. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en couleur.

Chaque mise à jour se divise en trois parties : Corrections, Modifications et Foire Aux Questions. Les Corrections rectifient les erreurs du livre de règles, tandis que les Modifications le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Ces questions proviennent de sources diverses. Toute question est la bienvenue, alors n'hésitez pas à nous transmettre les vôtres par courriel à l'adresse suivante:

jb@warhammer-forum.com

Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre de règles, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire : il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

Ce document a été créé dans l'unique but de permettre aux joueurs Nains du Chaos de continuer à jouer leur dernière liste d'armée officielle dans l'édition actuelle du jeu. Notez que la liste *Forgeworld Legion of Azghor* est bien une liste d'armée officielle 8^{ème} édition (voir *Throne of Chaos* page 105). Mais elle ne représente qu'un type d'armées Nains du Chaos en particulier (celles des troupes stationnées dans la Forteresse Noire, au sud des Terres Sombres). Contrairement à celle de *Hordes Sauvages* qui est générique pour cette race : « *Si variés sont les esclaves et les machines diaboliques des Nains du Chaos, que La Légion d'Azgorh ne représente pas toute l'étendue de leur pouvoir.* » (*Throne of Chaos* page 187). Et qui reste la seule officielle à ce niveau jusqu'à sa resortie.

Notez aussi qu'il existe un [Livre d'Armée V8 100% sources GW](#), (compilé par Balgarath et Kurien) qui reprend l'Historique du Livre d'Armée V4, la Liste d'Armée Hordes Sauvages V6, et les corrections et mise à jour de ce document.

Ce document se base uniquement sur des sources Games Workshop, consultables ci-dessous :

- [Liste d'armée Nains du Chaos](#) (*Hordes Sauvages*, White Dwarf 78)
- [Précisions sur les Orques et Gobelins des Nains du Chaos](#) (White Dwarf 79)
- [Q&R Nains du Chaos](#) (PDF Juillet 2006)
- [Chaos Dwarf FAQ for US GT and GD Tournaments only](#) (PDF 2007)

- Réponses directes d'Alessio Cavatore sur les Nains du Chaos (janvier 2007)
- [Q&R Livre de Règles 7^{ème} édition](#) (PDF Février 2008)
- [Feuille de Référence Type, Taille de Socle et Puissance d'Unité](#) (*Throne of Skulls* 2011).
- [PDF V8 de mise à jour des armées V6/V7](#) (*Sanctuaire du Savoir*, Site internet GW).

Cette mise à jour se divise en trois parties : Corrections, Modifications et Foire Aux Questions. Les Corrections rectifient les erreurs de la **liste d'armée**, tandis que les Modifications la rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles.

CORRECTIONS

Hobgobelins

Ajouter : « Les Hobgobelins montés sur loups sont considérés comme de la cavalerie légère »

Source : *Hordes Sauvages papier*

Lammasu

Remplacez "donne +2 Dés de Dissipation à son porteur contre tout sort qui l'affecte" par "Résistance à la Magie (2)".

Source : *Livre de règles 6^{ème} édition p.114*

Lame d'Obsidienne

Remplacez "Annule les svg" par "Annule les sauvegardes d'armure"

Source : *Hordes Sauvages VO*

MODIFICATIONS

Types de Troupes

- **Infanterie** : Nains du Chaos, Hobgobelins
- **Cavalerie** : Centaures-Taureaux, Hobgobelins montés sur loups
- **Monstre** : Lammasu, Grand Taurus

Sources : *Feuille de Référence Type, Taille de Socle et Puissance d'Unité, Livre de règles 8^{ème} édition p.80 et p.482, PDF V8 de mise à jour des armées V6/V7*

Objets Magiques

Ajouter à la première phrase par "Les seigneurs peuvent porter jusqu'à 100 points d'objets magiques, et les autres personnages sont limités à 50 points."

Source : *Hordes Sauvages p.2*

Liste d'Armée

Utilisez les règles de la section "Choisir Votre Armée" du livre de règles de Warhammer.

Source : Livre de règles 8^{ème} édition p.132

Animosité

Remplacez cette règle par celle du Livre d'Armée Orques & Gobelins, pour tout Hobgobelins, Gobelins et Orques de la liste d'armée.

Sources : Précisions sur les Orques et Gobelins des Nains du Chaos, Chaos Dwarf FAQ for US GT and GD Tournaments only

Grand Taurus et Lammasu

Remplacez "peuvent voler" par "disposent de la règle Vol".

Source : Livre de règles 8^{ème} édition p.70

Grand Taurus

Remplacez "immunisé aux attaques basées sur le feu" par "possède une sauvegarde invulnérable de 2+ contre les *Attaques Enflammées*".

Source : PDF V8 de mise à jour des armées V6/V7

Remplacez "crache des flammes de F3" par "crache un *Souffle enflammé* (Force 3)".

Source : Livre de Règles 8^{ème} édition p.67

Unités Spéciales

Remplacez "Guerriers Orques, Gobelins - Voir la liste des Orques & Gobelins" par "Unités issues du Livre d'Armée Orques & Gobelins : Gobelins, Guerriers Orques (une unité peut devenir Kostos), Archers Orques et 0-1 Orques Noirs".

Sources : Précisions sur les Orques et Gobelins des Nains du Chaos, Chaos Dwarf FAQ for US GT and GD Tournaments only

Lance-Fusées

Remplacez "estimation" par "portée".

Source : Livre de Règles 8^{ème} édition p.108

Centaures-Taureaux

Ignorez toute référence à la Puissance d'Unité.

Source : PDF V8 de mise à jour des armées V6/V7

Assassins Hobgobelins

Remplacez les phrases "Les unités ennemies ne peuvent jamais déborder les Assassins. Ces derniers peuvent toujours déborder avec autant de figurines qu'ils le veulent, qu'ils aient gagné le combat ou non" par "Une unité d'Assassins Hobgobelins n'a pas besoin d'effectuer un test de Commandement pour se reformer au combat après une défaite."

Sources : Chaos Dwarf FAQ for US GT and GD Tournaments only, Livre de Règles 8^{ème} édition p.55

Canon Trembleterre

Remplacez "estimation" par "portée".

Source : Livre de Règles 8^{ème} édition p.108.

Marteau Noir d'Hashut

Remplacez "Les cibles inflammables" par "Les figurines dotées de la règle spéciale *Inflammable*".

Source : PDF V8 de mise à jour des armées V6/V7

Armure de Foumaise

Remplacez la phrase "Porteur (et sa monture) immunisé aux attaques et aux sorts de feu" par "Porteur (et sa monture) possède une sauvegarde invulnérable 2+ contre les *Attaques Enflammées*".

Source : PDF V8 de mise à jour des armées V6/V7

Bannière d'Esclavage

Remplacez "tests de Psychologie" par "tests de *Panique, Peur et Terreur*".

Source : Livre de Règles 8^{ème} édition p.71

FAQ

Q. Est-il possible de faire feu avec des tromblons si des figurines amies engagées au corps à corps avec l'ennemi se trouvent dans la zone d'effet du tir ?

R. Non. Seuls les Skavens ont le droit de mettre en danger leurs troupes de la sorte !

Source : Q&R Nains du Chaos.

Q. Comment s'utilisent les tromblons des Nains du Chaos lorsqu'ils décident de maintenir leur position & tirer en réponse à une charge ?

R. Les règles s'appliquent comme pour n'importe quelle unité. Si l'unité qui charge se trouve déjà à portée des tromblons, toutes ses figurines se trouvant à moins de 12 ps peuvent être touchées. Si elle commence à plus de 12 ps, le tir a lieu comme d'habitude dès qu'elle se trouve à portée, ce qui implique que dans ce cas, seules les figurines du premier rang seront dans la zone d'effet du tir.

Source : Q&R Nains du Chaos.

Q. Comment résoudre le tir d'une unité de Guerriers Nains du Chaos armée de tromblons et qui fait feu depuis un bâtiment ?

R. La zone de tir est aussi large que la façade du bâtiment depuis lequel ils tirent. Les touches infligées sont de Force 3, avec un bonus de +1 par étage d'où cinq figurines de plus peuvent tirer avec leurs tromblons.

Source : Q&R Livre de Règles 7^{ème} édition

Q. Les Nains du Chaos sont-ils implacables comme les Nains ?

R. Non

Source : Réponses Directes d'Alessio Cavatore.

Q. Les unités de Kostos et d'Orques Noirs des Nains du Chaos peuvent-elles utiliser des bannières magiques du Livre d'Armée Orques & Gobelins ?

R. Non

Source : Réponses Directes d'Alessio Cavatore

Dernière mise à jour : 5 septembre 2013

Compilé par : Zhatan, JB, Thindaraïel, Dreadaxe, Wodan. Avec l'aide des membres du Warhammer Forum